

REGLEMENT DE LA BALLE ECLAIR – C.E.1

ORGANISATION MATERIELLE DU JEU

1 terrain de 15m x 12m

2 équipes par classe

1 ballon en jeu

2 équipes sur le terrain : le nombre de joueurs est déterminé par la plus petite équipe sur le terrain au moment de la partie.

Une zone de prisonniers : un carré de 2m x 2m.

Un temps de jeu de 5 minutes.

BUT DU JEU

Eliminer tous les joueurs de l'équipe adverse ou en éliminer le plus possible pendant les 5 minutes de jeu.

DEROULEMENT DU JEU

- un joueur n'est prisonnier qu'à condition d'avoir été touché directement par la balle (sauf à la tête).
- Lorsqu'un joueur est touché, il doit attendre d'être délivré par une passe d'un membre de son équipe ou attraper la balle à deux mains, sans sortir de la prison et en passe directe.
- Une équipe est déclarée gagnante lorsqu'à la fin du temps de jeu, elle compte moins de prisonnier que l'équipe adverse.

REGLEMENT

- on ne peut jouer la balle qu'à la main
- il est interdit de se déplacer avec la balle dans les mains (**pas plus de 3 appuis**), en sachant que le terme appuis est différent du terme pas.
- on peut se déplacer lorsque l'on est prisonnier dans sa zone de prison.
- lorsqu'une faute est commise, la remise en jeu se fait par une touche par l'équipe adverse.
- Il y a entre-deux si deux joueurs attrapent la balle en même temps ou si deux joueurs font sortir la balle en même temps.
- il n'y a qu'un seul délivré à la fois, la remise en jeu se fait sur la ligne médiane
- on ne délivre pas en passe directe lors d'une touche ou d'une remise en jeu.
- si, après un rebond la balle est bloquée dans la zone des prisonniers, elle est remise en jeu à partir de ligne de touche (sur le côté).
- Si un joueur touche la balle d'un adversaire, alors que celle-ci se trouve dans ses mains, celui ci est touché.

NOTA : Le décompte s'effectue au niveau des touchés et non des présents sur le terrain.

1 victoire = 4 points

1 match nul = 2 points

1 défaite = 1 point