

# BALLE BLOQUEE – C.P

## ORGANISATION MATERIELLE DU JEU

- 1 terrain de 7M sur 10, séparé en deux dans le sens de la largeur, à égale distance.
- **2 équipes par terrain de jeu, face à face.**
- 1 ballon de jeu.
- 2 équipes par classe: le nombre de joueurs étant déterminé par la plus petite sur le terrain au moment de la partie.
- Temps de jeu : 5 minutes.

## BUT DU JEU

Eliminer tous les joueurs de l'équipe adverse ou en éliminer le plus possible pendant la durée du match.

## DEROULEMENT DU JEU

- une équipe est déclarée gagnante, lorsqu'à la fin de la partie du match, elle a éliminé le plus de joueurs de l'équipe adverse.
- lorsqu'un joueur est touché, il doit quitter le terrain (il est éliminé).
- il peut-être délivré lorsqu'un coéquipier attrape la balle directement, ou lorsqu'un joueur de son équipe touche un adversaire.

## REGLEMENT

- on ne peut jouer la balle qu'à la main.
- les joueurs ont le droit de se déplacer.
- Les joueurs ont le droit de bloquer la balle, pour ne pas se faire toucher.
- les joueurs doivent rester à l'intérieur des limites du terrain. Dans le cas contraire ils deviennent prisonniers.
- si un joueur touche un adversaire en étant en dehors de son camp, celui-ci n'est pas touché.
- Il n'y a qu'un seul joueur touché, même si la balle rebondie sur un autre joueur.
- Si un joueur attrape la balle après que celle-ci ait touché l'un de ses équipiers et avant qu'elle ne touche le sol, ce dernier n'est pas fait prisonnier.

**NOTA : Le décompte s'effectue au niveau des touchés et non des présents sur le terrain.**

**1 victoire = 4 points**

**1 match nul = 2 points**

**1 défaite = 1 point**