

# REGLEMENT DU BASKET – C.M.1 / C.M.2

## ORGANISATION MATERIELLE DU JEU

1 terrain de Basket  
1 ballon de Basket  
4 équipes de 5 joueurs  
Temps de jeu → 5 minutes

## BUT DU JEU

Marquer le plus de points possible en envoyant la balle au panier

## DEROULEMENT DU JEU

- la mise en jeu se fait au centre du terrain par un entre-deux.
- une équipe qui met un panier marque 2 points.
- l'équipe gagnante est celle qui a le plus de points à l'issue de la partie.
- après un point, la remise en jeu se fait sur la ligne de fond sous le panier de l'équipe qui encaisse le panier.

## REGLEMENT

### IL Y A FAUTE ET REMISE EN JEU DE LA TOUCHE PAR LES ADVERSAIRES DANS LES CAS SUIVANTS

- quand un joueur se déplace avec la balle dans les mains (marcher = 3 appuis)
- quand un joueur garde la balle plus de 5 secondes sans engager une action de jeu (y compris pour une touche).
- quand un joueur effectue une reprise de dribble
- quand un joueur dribble à deux mains
- quand un joueur porte la balle
- quand le porteur du ballon sort en touche
- quand un joueur fait sortir la balle du terrain
- quand un défenseur fait sortir la balle derrière son panier,
- quand une équipe fait un retour en zone (pour les C.M.2)
- quand la balle sort derrière la ligne de fond, remise en jeu derrière la ligne de fond

### IL Y A ENTRE-DEUX SUR LE CERCLE LE PLUS PROCHE DE LA FAUTE

- quand deux joueurs récupèrent et tiennent la balle en même temps
- quand deux joueurs font sortir la balle en même temps (ou que l'arbitre a du mal à déterminer la responsabilité de l'un ou de l'autre)
- quand il y a désaccord entre les arbitres.

NOTA : il est interdit de conserver la balle dans les mains lors d'un entre deux. Les joueurs doivent uniquement repousser cette dernière.

**Chaque classe devra venir avec une liste nominative de chaque équipe présente.**

**1 victoire = 4 points**  
**1 match nul = 2 points**  
**1 défaite = 1 point**